För elever

Eleven ska nyttja ett VR headset för att logga in i klassrummet i Inclubit. De ser ut enligt nedan:



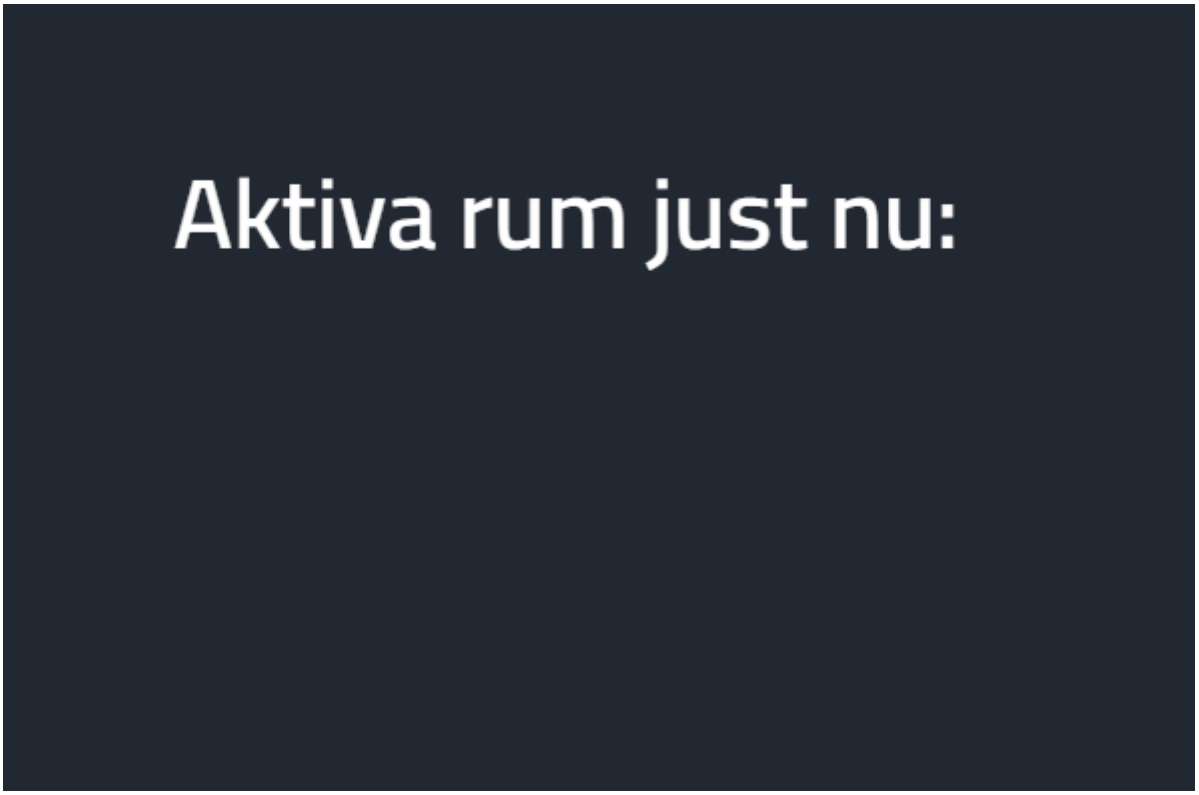
Skolan ska ge eleven en introduktion till hur dessa fungerar, gärna tillsammans med vårdnadshavare.

Headsetet kan ses som dels en bildskärm med inbyggda högtalare och en mikrofon. Man "styr" och trycker på ett virtuellt tangentbord med de handkontroller som hör till headsetet.

Via headsetet går man till den inbyggda webbläsaren och adressen inclubit.se. Där anger man de inloggningsuppgifter man fått från sin lärare. Inloggningsdialogen ser ut enligt nedan.



Då man loggat in får man upp en skärmbild enligt nedan. Det ska då finnas ett aktivt rum om läraren startat en "sändning" från klassrummet. Man klickar då på detta rummet och kan sedan välja att aktivera VR via sitt headset, det är en liten knapp i nedre delen av det "fönster" man ser i headsetet.



Revision #2
Skapad 2024-04-04 07:05:05 UTC av Admin
Uppdaterad 2024-05-20 10:04:10 UTC av Admin